

Сведения о научном руководителе по диссертации
Щербакова Александра Станиславовича
«Разработка и исследование методов вычисления глобального освещения на графических процессорах»

Научный руководитель: Фролов Владимир Александрович

Ученая степень: кандидат физико-математических наук

Ученое звание: –

Должность: Старший научный сотрудник отдела компьютерной графики и вычислительной оптики.

Место работы: Федеральное государственное учреждение "Федеральный исследовательский центр Институт прикладной математики им. М.В. Келдыша Российской академии наук".

Адрес места работы: 125047, Москва, Миусская пл., д.4

Тел.: +7-916-811-45-65

E-mail: frolov@gin.keldysh.ru

Другие места работы (по совместительству):

1. **Должность:** Старший научный сотрудник группы нейронного и обратного рендеринга.
Место работы: Институт перспективных исследований проблем искусственного интеллекта и интеллектуальных систем Московского Государственного Университета имени М.В. Ломоносова.
Адрес места работы: 119192, Москва, Ломоносовский проспект, 27к1, пом. Г-602.
E-mail: v.frolov@iai.msu.ru
2. **Должность:** Научный сотрудник лаборатории компьютерной графики и мультимедиа.
Место работы: Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики Московского Государственного Университета имени М.В. Ломоносова.
Адрес места работы: 119991, Москва, ГСП-1, ул. Колмогорова, д. 1, стр. 52.
E-mail: vladimir.frolov@graphics.cs.msu.ru
3. **Должность:** Преподаватель центра обучения проектированию и разработке игр.
Место работы: Московский физико-технический институт.
Адрес места работы: 141701, Московская область, г. Долгопрудный, Институтский переулок, д.9.

Список основных научных публикаций по специальности 2.3.5 Математическое и программное обеспечение вычислительных систем, комплексов и компьютерных сетей за последние 5 лет:

1. Sergey Ershov, Vladimir Frolov, Alexander Nikolaev, Vladimir Galaktionov, and Alexey Voloboy. Efficiency investigation of langevin monte carlo ray tracing. Mathematics, 12(21):3437–10, 2024.
2. В. В. Санжаров, В. А. Фролов, and В. А. Галактионов. Поддержка векторных текстур в системе фотореалистичного рендеринга на gpu. Программирование, (3):3–12, 2023.
3. Vladimir Frolov, Boris Faizov, Vlad Shakhuro, Vadim Sanzharov, Anton Konushin, Vladimir Galaktionov, and Alexey Voloboy. Image synthesis pipeline for cnn-based sensing systems. Sensors, 22(6), 2022.
4. В. А. ФРОЛОВ, А. Г. ВОЛОБОЙ, С. В. ЕРШОВ, and В. А. ГАЛАКТИОНОВ. Современное состояние методов расчёта глобальной освещённости в задачах реалистичной компьютерной графики. Труды Института системного

программирования РАН (электронный журнал), 33(2):7–48, 2021.

5. В. А. Фролов, В. А. Галактионов, and В. В. Санжаров. Исследование технологии `giscc-v`. Труды Института системного программирования РАН (электронный журнал), 32(2):81–98, 2020.

И.о. ученого секретаря

диссертационного совета МГУ.012.2

д.т.н.

Н.В. Лукашевич